

Schoolvoetbal 2026

Aalsmeer & Kudelstaart

1 t/m 5 juni

Locatie **RKDES**
Sportpark Calslagen
Wim Kandreef 4
1433HM Kudelstaart



Voor actuele informatie en het downloaden van dit programmaboekje, ga naar www.rkdes.nl
Versie 27 mei 2026

Een korte samenvatting van de belangrijke onderdelen van het programma schoolvoetbal 2026

- √ **Leiders** dienen zich op de eerste avond/dag van het toernooi te **melden** bij de ontvangst bij de fietsenstalling.
- √ **Kom op de fiets:** het aantal parkeerplaatsen is beperkt. En als parkeer je auto of fiets alleen op de daarvoor aangewezen plekken.
- √ De spelregels van de KNVB zijn de basis echter er gelden een aantal uitzonderingen die opgenomen zijn in de spelregels in hoofdstuk 9.
- √ Onze scheidsrechters zijn, vaak jonge, vrijwilligers. Ga **respectvol** met ze om en accepteer hun beslissingen.
- √ In de kantine zijn iedere avond **maaltijden** te verkrijgen, eet dus gezellig een hapje op de club.
- √ Ons complex is gedurende het gehele toernooi **niet roken**.
- √ Het programma kan (en zal waarschijnlijk) kort voor en mogelijk ook tijdens het toernooi aangepast worden. Check dus altijd op het laatste moment nog het **actuele wedstrijdprogramma**. Deze kan je vinden op: <https://www.tournify.nl/live/rkdes2026/> of door de onderstaande QR-code te scannen



Voorwoord

Beste meisje en jongens, ouders, verzorgers, opa's, oma's, vrijwilligers en alle andere schoolvoetbalfans,

Wij zijn heel blij dat wij dit jaar het schoolvoetbaltoernooi mogen organiseren voor de scholen uit Aalsmeer en Kudelstaart!

In dit programmaboekje willen wij jullie graag informeren over alles wat je moet weten over dit toernooi. Wij vragen je daarom om dit boekje te lezen en je aan de voorschriften te houden. Alleen op deze manier kunnen we voor alle deelnemende kinderen een geslaagd toernooi organiseren.

Net als voorgaande jaren maken we voor het wedstrijdprogramma gebruik van een online programma waarbij je ook online én realtime de uitslagen en standen kan volgen. Het programma is te raadplegen via:

<https://www.tournify.nl/live/rkdes2026/>. Let hierbij wel op: wij verwachten dat het programma nog tot op het laatste moment gewijzigd kan/zal worden. Via dit online programma ben je altijd op de hoogte van het meest actuele programma.

Wij bedanken de Gemeente Aalsmeer en overige sponsors voor hun bijdrage waardoor we dit toernooi mogelijk hebben kunnen maken.

We wensen iedereen een fantastisch toernooi toe.

Met sportieve groeten,

De organisatie **Schoolvoetbal 2026**

Inleiding

Schoolvoetbal is al jaren een groot voetbalsucces bij de scholieren van de basisscholen in de gemeente Aalsmeer.

Met veel enthousiasme kunnen wij dit jaar weer een mooi toernooi organiseren voor alle basisscholen uit de Gemeente Aalsmeer! Met 9 scholen, 143 teams en 1.154 deelnemers uit Aalsmeer en Kudelstaart gaan we er dit jaar weer een groot sportief feest van maken.



Voor foto's van **schoolvoetbal 2026** ga naar onze Facebook pagina <https://www.facebook.com/s.v.rkdes>

1 Bereikbaarheid RKDES Sportpark Calslagen

Kom op de fiets!

In verband het grote aantal deelnemers, is het dringende advies om op de fiets te komen.



**Kom op de fiets
dat kost je niets!**

Je fiets kan je parkeren bij de Skeelerbaan van VZOD.

Kom je toch met de auto? **Let op!**

Parkeerplaatsen zijn schaars: **parkeer in de vakken**. Auto's die buiten de vakken geparkeerd staan kunnen in de weg staan voor eventuele hulpdiensten en daarmee in geval van een calamiteit de boel blokkeren. Wij vragen in het bijzonder aandacht voor de (ambulance)hekken bij het sportcomplex, de gereserveerde parkeerplaatsen van Basic-Fit, het toegankelijk houden van de ingang van Maja-box, niet parkeren op doorgaande wegen etc. Als toegankelijkheid en/of veiligheid in het gedrang zijn loop je de kans op een flinke parkeerboete.

Mochten de parkeervakken bij RKDES, VOZD en de tennis vol zijn dan kan je naar de aangrenzende woonwijken uitwijken voor een parkeerplek. Maar nogmaals, kom op de fiets!

De makkelijkste en snelste manier om **RKDES Sportpark Calslagen** te bereiken is via de adviesroute om Kudelstaart heen (via Hoofdweg en Ambachtsheerweg).



RKDES
Sportpark Calslagen
Wim Kandreef 4
1433HM Kudelstaart



Klik voor locatie

Ons adres:
S.V. RKDES
Sportpark Calslagen
Wim Kandreef 4
1433HM Kudelstaart

2 Deelnemers

De volgende basisscholen uit Aalsmeer en Kudelstaart doen mee aan **Schoolvoetbal 2026**:



36 teams



6 teams



10 teams



6 teams



17 teams



26 teams



4 teams



9 teams



29 teams

3 Sponsors

Een groot toernooi zoals het schoolvoetbal kan natuurlijk niet bestaan zonder de hulp van de Gemeente Aalsmeer en onze sponsors!

Wij bedanken de onderstaande sponsors voor hun bijdrage aan het toernooi!



VAN OMME & DE GROOT

Projectontwikkelaars en Bouwers | Rotterdam



Speelvelden RKDES en spelregels gebruik kunstgras



RKDES beschikt over 3 grasvelden en 2 kunstgrasvelden.

Voor Schoolvoetbal worden de grote voetbalvelden opgedeeld in kleinere (mini-)voetbalvelden. Bij de poule-indeling is aangegeven op welk veld je speelt. Let op: je kan op verschillende velden spelen tijdens het toernooi! Veld 1 en 2 zijn kunstgrasvelden. Bij deze velden graag onderstaande spelregels in acht nemen, dan kunnen nog meer kinderen er langer plezier van hebben!

Spelregels gebruik kunstgras

- Ga alleen met schone voetbalschoenen het veld op, gebruik vòòr je het veld opgaat de schoonloopmatten
- Betreed het veld alleen via de toegangshekken
- **GEEN** kauwgom, etenswaren en glaswerk op veld 1 en 2
- **GEEN** voetbalschoenen met stalen noppen
- Alleen spelers, teamleiders en scheidsrechters mogen het veld op
- Publiek blijft achter de veldafscheiding

Ons sportcomplex is gedurende het schoolvoetbaltoernooi geheel rookvrij!

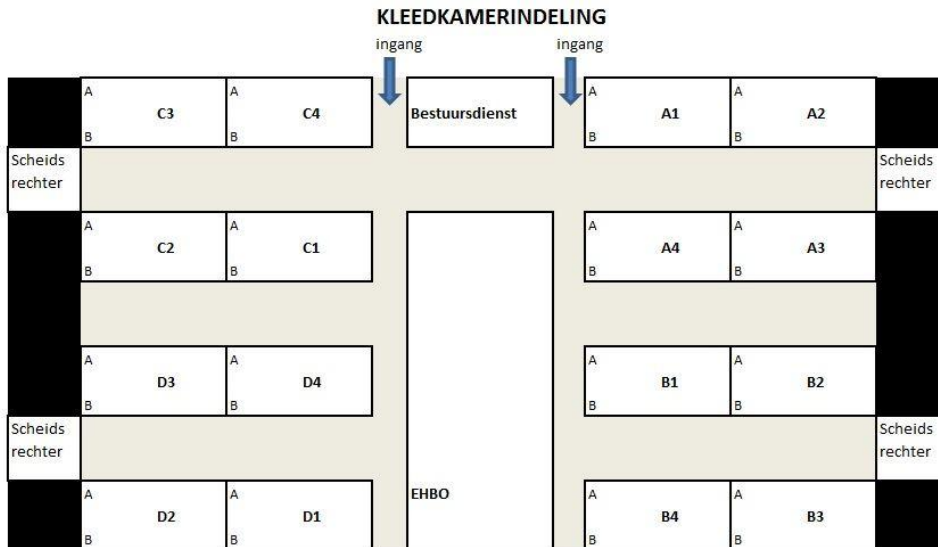
4 Kleedkamers

De scholieren kunnen gebruik maken van de kleedkamers.

Indeling kleedkamers

Meisjes : A1 t/m A4, B1 t/m B4

Jongens : C1 t/m C4, D1 t/m D4



Wij rekenen erop dat de kleedkamers er na het toernooi ook weer netjes uitzien. Wij vragen ouders en begeleiders om hierop toe te zien.

Regelmatig zal de organisatie de kleedkamers controleren.

Gevonden voorwerpen zullen in de garderobe van de kantine worden gelegd. Waardevolle spullen (fiets sleutels, telefoons etc) worden in de bestuurskamer bewaard.

Laat **NOOIT** waardevolle spullen achter in de kleedkamers!
De organisatie is niet aansprakelijk voor eventueel verlies, schade en/of diefstal.
Het gebruik van de kleedkamers is geheel op **eigen risico**.

5 Eten & Drinken

De kantine van **RKDES** is tijdens het toernooi open met een **uitgebreid** assortiment. Iedere avond kan u genieten van een gezonde maaltijd, geen stress om thuis te koken dus. Een maaltijd kost slechts € 7,50.

Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag
Surinaamse bami	Turkse pizza döner	Pasta	Nasi

Door JOGG Aalsmeer (Jongeren op Gezond Gewicht) wordt aan alle deelnemers fruit beschikbaar gesteld. Deze gezonde bijdrage wordt mogelijk gemaakt door Zorg en Zekerheid, Albert Heijn, Gemeente Aalsmeer, JUMBO Aalsmeer, GGD Amsterdam en Team Sportservice. Dit fruit wordt op de wedstrijddagen uitgedeeld door scholieren van het Alkwin Kollege. Er zijn geen kraampjes per school.



Help ons schoon houden!

**Het is niet toegestaan om op veld 1 en 2 eten en drinken mee te nemen.
Eten en drinken doe je op het terras of op de bankjes langs het clubgebouw.
Gooi het afval in de afvalbakken**

6 Finale avonden

De finales vinden plaats volgens het schema in tournify
<https://www.tournify.nl/live/rkdes2026/>:

Woensdag 3 juni, groep 4, prijsuitreiking circa 19.45
Donderdag 4 juni, groep 3, prijsuitreiking circa 19.45
Vrijdag 5 juni, groep 5 t/m 8, prijsuitreiking circa 20.30

7 Teamfoto's & Privacy

Wij willen uw kind(eren) een blijvende herinnering geven aan dit bijzondere toernooi. Tijdens het toernooi willen wij een **teamfoto** maken van alle teams. Deze foto wordt tijdens of na afloop van het toernooi **gratis** aan uw kind gegeven en **niet** gebruikt op social media of de website. De foto is **niet** digitaal beschikbaar en kan **niet** nabesteld worden.

Als u hiertegen bezwaar heeft dan dit graag doorgeven aan de teambegeleider zodat hij/zij kan zorgen dat uw kind niet op de teamfoto komt te staan. Wij hopen natuurlijk dat alle kinderen met hun klasgenootjes op de foto's mogen!

De teambegeleider is verantwoordelijk om te zorgen dat zijn/haar team compleet zich meldt bij de fotograaf. De teamfoto kan worden gemaakt op de 1^e speelavond van jouw team (maandag of dinsdag) tussen 17.00 en 19.00. De foto's worden gemaakt op bij veld 5. De teamfoto's kunnen opgehaald worden op de tweede speelavond van het team.

Verder willen wij u informeren dat tijdens het schoolvoetbaltoernooi foto's en filmopnamen worden gemaakt voor promotiedoeleinden zoals een verslag in de krant en social media. Het toernooi is een openbaar toegankelijk evenement waardoor het voor ons niet mogelijk is om rekening te houden met individuele voorkeuren.

Tijdens dit toernooi kunnen er door lokale media foto's en filmopnamen worden gemaakt (bijvoorbeeld RKDES, Aalsmeer Vandaag, Nieuwe Meerbode).

8 Wedstrijdbepalingen Schoolvoetbal

1.	Elk team heeft een aanvoerder/ster en wordt bijgestaan door een leider/leidster, die er onder andere voor zorgt dat het team 5 minuten vóór aanvang aanwezig is, zodat stipt op tijd met de wedstrijden kan worden begonnen.
2.	Wedstrijdduur en competitievorm zijn/worden bepaald aan de hand van het aantal deelnemende teams.
3.	Bij een gelijke eindstand in de poule beslist in deze volgorde: <ul style="list-style-type: none">• het doelsaldo (dit is doelpunten voor minus doelpunten tegen);• het aantal gescoorde doelpunten;• het aantal gewonnen wedstrijden;• uitslag onderling gespeelde wedstrijd;• strafschoppen.
4.	Er wordt gespeeld in twalf spelerscategorieën. Voor de categorieën raadpleeg hoofdstuk 15 Spelerscategorieën. Er mogen zowel meisjes- als jongensteam worden ingeschreven. Meisjes mogen in een jongensteam spelen; jongens niet in een meisjesteam. De teamindeling wordt bepaald door de speler in de hoogste groep (6 spelers uit groep 5 en 1 speler uit groep 6 leidt tot inschrijving in groep 6).
5.	De in artikel 4 genoemde indeling in spelerscategorieën moeten worden opgevolgd. Een speler/speelster mag slechts voor één team uitkomen. Uitzonderingen op deze regel alleen met goedkeuring van de toernooileiding. Bij overtreding van deze bepaling kunnen de betrokken teams worden gediskwalificeerd.
6.	Een team moet vijf minuten voor de aanvang van de wedstrijd klaar staan bij het betreffende speelveld. Er wordt direct doorgewisseld, tussen de wedstrijden is er geen pauze.
7.	Een team dat naar de mening van de wedstrijdleiding niet op tijd aanwezig is, verliest de wedstrijd reglementair met 5-0.
8.	Beslissingen van de wedstrijdleiding en de scheidsrechters zijn bindend. Protesten worden niet aanvaard.
9.	Als dat voor een beter verloop van het toernooi nodig is, kunnen wijzigingen in het programma worden aangebracht.
10.	Als twee teams in dezelfde kleuren spelen, dan zorgt het team dat als eerste in het programma is vermeld voor andere shirts of voor hesjes (RKDES heeft hesjes beschikbaar, de leider dient deze tijdig op te halen in de bestuurskamer en weer terug te brengen).
11.	De wedstrijden hebben de duur zoals in het programma is vermeld. Blessuretijd of ander oponthoud wordt niet gecompenseerd.

9 Reglementen schoolvoetbal

1.	De samenstelling van een team bestaat uit een minimaal en een maximaal aantal spelers. Voor het aantal spelers per categorie zie hoofdstuk 15 Spelerscategorieën.
2.	Een veldspeler mag ieder moment wisselen. De keeper alleen op aanvraag van de leider/leidster bij de scheidsrechter, echter slechts eenmaal per wedstrijd.
3.	De wissel vindt plaats in het midden van het speelveld aan de zijlijn; eerst de ene speler eruit voordat de ander er in mag.
4.	Een speler die een ernstige overtreding begaat, wordt voor twee minuten uit het veld gestuurd. Op een sein van de scheidsrechter mag de speler pas weer het veld in. Bij een zeer ernstige overtreding kan een speler voor de gehele verdere wedstrijd uit het veld worden gezonden. De toernooileiding beslist of deze speler of speelster voor het gehele toernooi wordt uitgesloten.
5.	Lichamelijk contact (bv. sliding met contact) zoals bij gewoon veldvoetbal is niet toegestaan. Een sliding of een zware overtreding (bijvoorbeeld een handsbal) binnen de doelcirkel, wordt bestraft met een tijdstraf (zie 4).
6.	Als de bal aan de zijlijn uitgespeeld wordt geldt voor alle groepen: In-dribbelen, de bal wordt vanaf de zijlijn ingedribbeld. Het is geen vrije trap en er mag niet direct worden gescoord.
7.	Bij een uitbal of vrije trap moet er drie meter afstand genomen worden.
8.	Bij een vrije trap moet de bal stil liggen.
9.	Bij een vrije trap mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander worden geschoten.
10.	DRIE-SECONDEN-REGEL: Vrije trappen, inworpen en alle andere spelhervattingen moeten binnen drie seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter plaats hebben. Zo niet dan krijgt de tegenpartij een vrije trap.
11.	Doelpunten kunnen alleen gemaakt worden vanaf de middenlijn. Er kan dus niet gescoord worden vanaf de eigen speelhelft, met uitzondering van een "eigen" doelpunt.
12.	Er bestaat geen buitenspel.
13.	De keeper mag een bal alleen onderhands ingooien, dus in geen geval uittrappen! Hij/zij mag daarbij niet de lijn van het doelgebied passeren. Gebeurt dit wel dan is er sprake van hands en krijgt de tegenpartij een vrije trap. Het doelgebied is aangegeven met een onafgebroken lijn. Buiten het doelgebied is de keeper gewoon veldspeler.
14.	Na het laatste fluitsignaal wordt alleen nog een reeds toegekende strafschop genomen.
15.	De afmeting van het speelveld verschilt per spelerscategorie. Voor de afmeting van het speelveld per spelerscategorie zie hoofdstuk 15 Spelerscategorieën.
16.	In de gevallen dat het "Knock-out" principe wordt gehanteerd (bij kwalificatie voor de finales poules, kleine finale en finale) en de wedstrijd onbeslist eindigt in de reguliere speeltijd dan wordt de uitslag beslist middels penalty's. Ieder

	team mag drie penalty's nemen. Indien de drie penalty's per team nog geen winnaar oplevert nemen de teams om en om penalty's.
17.	Bepaling van de beste nummers 3; bepaling vindt in eerste instantie plaats op basis van het gemiddeld aantal wedstrijdpunten per gespeelde wedstrijd. Indien dat gemiddelde aantal wedstrijdpunten gelijk is wordt de plaatsing bepaald op basis van het gemiddeld aantal gescoorde doelpunten (indien dat gemiddelde gelijk is telt het doelsaldo). Bij een gelijk doelsaldo wordt geloot.

10 Spelregels

De spelregels van de KNVB voor de reguliere 4x4, 6x6 en 8x8 competities worden gehanteerd, tenzij in de reglementen zoals onder 9 genoemd daarvan wordt afgeweken.

Een verkorte weergave van deze regels:



Spelregels Groepen 4 t/m 6	Fairplay Handsen schudden voor en na de wedstrijd	Speeltijd 15 minuten	Aantal spelers 6 v 6	Keeper JA
Wissels Doorlopend wisselen	Veldgrootte ½ veld		Uitbal Indribbelen, niet gooien	
Vrijetrap Indirect op doel			Doeltrap Schieten, niet uit handen	
Hoekschop Schieten of indribbelen	Strafschop Niet van toepassing	Buitenspel Niet van toepassing	Scheidsrechter heeft altijd gelijk	Schoolvoetbal juni 2024

Spelregels Groepen 7 & 8	Fairplay Handen schudden voor en na de wedstrijd	Speeltijd 15 minuten	Aantal spelers 8 v 8	Keeper JA
Wissels Doorlopend wisselen	Veldgrootte ½ veld		Uitbal Indribbelen, niet gooien	
Vrijetrap Indirect op doel			Doeltrap Schieten, niet uit handen	
Hoekschop Schieten of indribbelen	Strafschop Niet van toepassing	Buitenspel Niet van toepassing	Scheidsrechter heeft altijd gelijk	Schoolvoetbal juni 2024

11 Spelerscategorieën

Indeling	Code	Aantal spelers					Soort speelveld
		Keeper	Veldspelers	Wissels	Totaal maximaal*	Totaal minimaal	
Meisjes Groep 3	M3	-	4	3	7	4	Mini voetbalveld
Jongens Groep 3	J3	-	4	3	7	4	Mini voetbalveld
Meisjes Groepen 4/5/6	M4/5/6	1	5	3	9	6	¼ voetbalveld
Jongens Groepen 4/5/6	J4/5/6	1	5	3	9	6	¼ voetbalveld
Meisjes groepen 7 en 8	M7/8	1	7	3	11	8	½ voetbalveld
Jongens groepen 7 en 8	J7/8	1	7	3	11	8	½ voetbalveld

De Meisjes en Jongens groepen 3, 4, 5, 6, 7 en 8 spelen een eigen toernooi en zijn dus per groepsjaar een zelfstandige spelerscategorie.

*het maximaal aantal spelers is een richtlijn. Een school kan hiervan afwijken, ten behoeve van het spelplezier wordt dit wel afgeraden.

12 Uitleg poule-indeling en codes

Het programma is in korte tijd in elkaar gezet. Het kan dus goed mogelijk zijn dat het programma nog wordt aangepast. Check dus alsjeblieft op de wedstrijddag het actuele schema van jouw team!

Duur van een wedstrijd is 15 minuten.

Informatie over de poule-indeling, speeltijden en uitslagen:

<https://www.tournify.nl/live/rkdes2026/>.

Poule-indeling	Code	Poules
Jongens Groep 3	J3	Poule A, B, C
Meisjes Groep 3	M3	Poule A
Jongens Groep 4	J4	Poule A, B, C
Meisjes Groep 4	M4	Poule A, B
Jongens Groep 5	J5	Poule A, B, ,C
Meisjes Groep 5	M5	Poule A, B
Jongens Groep 6	J6	Poule A, B
Meisjes Groep 6	M6	Poule A, B
Jongens Groep 7	J7	Poule A, B
Meisjes Groep 7	M7	Poule A, B
Jongens Groep 8	J8	Poule A, B
Meisjes Groep 8	M8	Poule A, B

Route naar de finale:

Alle teams zijn ingedeeld in poules. Voor groepen 3 en 4 worden de wedstrijden op 2 avonden gespeeld; prijsuitreiking is dan direct aansluitend op de laatste wedstrijd.

Voor de daarvoor geplaatste teams uit de andere leeftijdsklassen is er op vrijdag een finaleavond. Daarvoor plaatsen zich in iedere leeftijdsklasse 6 teams.

Meisjes groep 3

Voor de meisjes groep 3 is er 1 poule bestaande uit 6 teams. Er zijn geen finalewedstrijden. De stand in de poule is de einduitslag. Het team dat als hoogste eindigt in de poule is kampioen.

Jongens groep 3

Er zijn 3 poules. De nummers 1, 2 en 3 van poule B en C (deze poules bestaan uit 6 teams) plaatsen zich voor het finaleschema op de tweede speelavond. Dat geldt ook voor de nummers 1 en 2 uit poules A (deze poule bestaat uit 5 teams). Het finaleschema is kwartfinale, halve finale, finale (plus troostfinale). Dit finaleschema volgt direct op de laatste poulewedstrijden op de tweede speeldag.

Meisjes groep 4

Er zijn 2 poules. De nummers 1 en 2 plaatsen zich voor een finaleschema (halve finale, finale en troostfinale). Dit finaleschema wordt direct aansluitend op de laatste poulewedstrijden gespeeld op de tweede speelavond.

Jongens groep 4

Er zijn 3 poules. De nummers 1, 2 van iedere poule plaatsen zich voor het finaleschema. Dat geldt ook 2 beste nummers 3 uit de poules (dit wordt bepaald op basis van meeste punten, beste doelsaldo, meeste doelpunten voor, loting). Het finaleschema is kwartfinale, halve finale, finale (plus troostfinale). Dit finaleschema volgt direct op de laatste poulewedstrijden op de tweede speelavond.

Meisjes groep 5

Er zijn 2 poules van 4 teams. Zij spelen op dag 1 poulewedstrijden en worden op dag 2 opnieuw in (andere) poules ingedeeld. De punten behaald tijdens alle poulewedstrijden van beide dagen vormt de ranking. De beste 6 teams gaan naar de finaleavond op vrijdag. Bij gelijke stand telt het totale doelsaldo; is dat gelijk bepaalt het aantal gescoorde doelpunten. Is dat ook gelijk wordt er geloot.

Jongens groep 5

Er zijn 3 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

Meisjes groep 6

Er zijn 2 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

Jongens groep 6

Er zijn 2 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

Meisjes groep 7

Er zijn 2 poules van 4 teams. Zij spelen op dag 1 poulewedstrijden en worden op dag 2 opnieuw in (andere) poules ingedeeld. De punten behaald tijdens alle poulewedstrijden van beide dagen vormt de ranking. De beste 6 teams gaan naar de finaleavond op vrijdag. Bij gelijke stand telt het totale doelsaldo; is dat gelijk bepaalt het aantal gescoorde doelpunten. Is dat ook gelijk wordt er geloot.

Jongens groep 7

Er zijn 2 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

Meisjes groep 8

Er zijn 2 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

Jongens groep 8

Er zijn 2 poules. Van iedere poule plaatsen de nummers 1 en 2 zich voor de finaleavond op vrijdag.

HOUDT HET SCHEMA OP TOURNIFY GOED IN DE GATEN!

**ALS DE LEIDER TWIJFELS HEEFT OVER HET VERVOLG: LOOP
EVEN BIJ DE WEDSTRIJDLEIDING BINNEN!**

De exacte indeling van de finale-avond kan je zien in tournify:

<https://www.tournify.nl/live/rkdes2026/>.

13 Contact

Sportaccommodatie

RKDES

Sportpark Calslagen
Wim Kandreef 4
1433HM Kudelstaart

Wedstrijdsecretariaat

Bestuurskamer RKDES

Organisatie

Schoolvoetbal 2026

communicatie@rkdes.nl

www.rkdes.nl

contactpersoon: Belinda Buskermolen
T 06 20 70 56 35 (noodnummer tijdens het toernooi)

14 Leuk om te weten

Wie doen ermee?

1.154 basisschoolleerlingen uit de groepen 3 t/m 8 de basisscholen uit de Gemeente Aalsmeer

Aantal teams

143

Aantal scheidrechters

45

15 Versiehistorie

27 mei 2026

Versie 3